



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PATOS DE MINAS**

**ESTADO DE MINAS GERAIS**

**RETIFICAÇÃO III DO EDITAL DO CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2015**

A Prefeitura Municipal de Patos de Minas, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legais, considerando a prerrogativa de alterar a bem do interesse público os atos administrativos de sua discricionariedade, retifica o Edital nº 001/2015 supracitado:

1 – No “ANEXO I – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DA PROVA ESCRITA OBJETIVA DE MÚLTIPLA ESCOLHA” em “CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS” no “Nível Médio Completo” no cargo “PROGRAMADOR DE COMPUTADORES GH X – 1” passa a vigorar a seguinte redação;

**“PROGRAMADOR DE COMPUTADORES GH X - 1**

*Sistemas de numeração, conversão de bases e aritmética computacional. Organização e arquitetura de computadores. Representação e armazenamento da informação. Conceitos e funções dos principais softwares básicos e aplicativos. Suíte de escritório (Microsoft Office, Libre Office). Fundamentos de sistemas operacionais: conceito, funções, características, componentes e classificação. Construção de algoritmos: tipos de dados simples e estruturados, variáveis e constantes, comandos de atribuição, avaliação de expressões, comandos de entrada e saída, funções pré-definidas, conceitos de bloco de comandos, estruturas de controle, sub programação, passagem de parâmetros, recursividade. Programação Estruturada: conceitos, características, etc. Programação Orientada a Objetos: conceitos, características, herança, polimorfismo, tratamento de exceções, etc. Desenvolvimento orientado a testes; Desenvolvimento orientado a comportamento; Arquitetura em camadas; Desenvolvimento baseado em componentes; UML. Linguagens e ferramentas de programação (C, C++, C#, Java, Delphi, PHP, CSS, HTML, HTML5, JSP, Java script, XML, Web Standards W3C.). Programação Web: Java (JSP, JSF, Frameworks HIBERNATE e SPRING), PHP. Servidor web apache e servidor de aplicação Tomcat. Linguagens visuais e orientação por eventos. Arquitetura cliente-servidor e três camadas: princípios, tecnologias utilizadas. Plataforma de desenvolvimento J2EE: princípios, conceitos, características. SGBDs. Modelo de entidades e relacionamentos. Modelo relacional. Linguagem SQL. Triggers e procedimentos armazenados. Evolução das arquiteturas. Redes de computadores: fundamentos e conceitos básicos. Meios de transmissão. Arquitetura TCP/IP, protocolos. Ética Profissional.”*

2 – O Edital será consolidado de forma a contemplar as alterações desta Retificação.

3 – Esta Retificação entra em vigor na data de sua publicação.

**Patos de Minas/MG, 07 de agosto de 2015.**

**Pedro Lucas Rodrigues**  
**Prefeito Municipal**